



Лига
Чемпионов
Бизнеса



Лига Чемпионов Бизнеса

РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПИОНАТА

ПО ФУТБОЛУ В КРАСНОЯРСКЕ

«ЛИГА ЧЕМПИОНОВ БИЗНЕСА»

1. Цели и задачи

1.1. Целью проведения корпоративного чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» (далее - Чемпионат) является:

- пропаганда физической культуры и спорта, как средства активного отдыха;
- укрепление здоровья сотрудников организации;
- создание уникальной спортивной площадки для установления и развития деловых контактов между бизнес структурами региона;
- поднятие корпоративного духа;
- укрепление лояльности сотрудников к организации;
- укрепление межкорпоративных связей.

1.2. Задачами является:

- привлечение к регулярным занятиям физической культурой и спортом, как можно большего количества сотрудников организации;
- поддержание и укрепление корпоративных взаимоотношений между сотрудниками организации;
- продвижение здорового образа жизни, как элемента повышения работоспособности;
- совершенствование форм организации массовой физкультурно-оздоровительной и спортивной работы в РФ;
- установление, развитие дружественных и деловых контактов.

2. Руководство подготовкой и проведением соревнований

2.1. Общую организацию и контроль за проведением Чемпионата осуществляет Агентство спортивных событий «FAIR-PLAY», официальный представитель «Лиги Чемпионов Бизнеса» (РУСПОРТИНГ) на территории Красноярского края (далее – Агентство);

2.2. Непосредственное проведение Чемпионата возлагается на главную судейскую коллегию, утвержденную Агентством;

2.3. Все участники Чемпионата обязаны выполнять требования данного Регламента.

3. Участники соревнований

3.1. Участниками Чемпионата могут быть коммерческие организации, юридические лица, не коммерческие организации, государственные организации, компании, предприятия, осуществляющие деятельность на территории РФ;

3.2. Участниками Чемпионата могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной организации, а также легионеров (не сотрудников организации);

3.3. К участию в Чемпионате допускаются все команды, оплатившие **взнос до 25 сентября 2019 года (включительно)**;

3.4. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет на день старта Чемпионата;

3.5. Любой игрок, заявленный для участия в чемпионате, независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

3.6. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте чемпионата, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

3.7. К корпоративному Чемпионату не допускаются игроки, имеющие действующие контракты с профессиональными футбольными и мини-футбольными клубами РФ или любой другой страны. Футболист, имевший профессиональный контракт с командой, выступавшей в Чемпионате (Первенстве) России или другой страны по футболу (11x11) или мини-футболу (5x5), имеет право принимать участие в Турнире через 2 года после окончания контракта;

3.8 Участие легионеров.

3.8.1. В дивизионе А,В,С разрешено внесение в заявочный лист, а также в заявку на игру не более 3-х легионеров.

3.8.2. Легионером считается футболист, не являющийся сотрудником организации, за команду которой он выступает.

3.8.3. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

4. Судейство соревнований. Правила игры

4.1. Чемпионат проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента;

4.2. Состав команды на игру 16 человек (минимальный состав - 6 человек).

Состав команды на поле: 5 полевых игроков + 1 вратарь;

4.3. Минимальное кол-во игроков от команды, при котором разрешается начинать и играть матч: 4 полевых игрока + 1 вратарь;

4.4. В игре допускается неограниченное количество замен;

4.5. Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени). Перерыв - 5 минут. Команда имеет право на один минутный тайм-аут за матч;

4.6. Командные фолы учитываются в каждом тайме. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-ой, 7-ой и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки;

4.7. В корпоративном чемпионате «Лига Чемпионов Бизнеса» подкаты разрешены;

4.8. В случае удаления игрока команда играет в меньшинстве 2 минуты или до первого пропущенного гола. Удаленный игрок после истечения 2-х минут штрафа не имеет право принимать участие в текущей игре.

4.9. Размер мяча: №5.

5. Место и время и проведения соревнований

5.1. **Место проведения:** Крытый футбольный манеж «Футбол-Арена Енисей» г. Красноярск, Советский район ул. Новгородская, 5, стр. 7 остановка «Спортзал»;

Дата проведения: 7 октября – 16 декабря 2019г;

Игры проходят в две смены

1 смена с 21:00 до 22:00

2 смена с 22:00 до 23:00

6. Условия проведения соревнований

6.1. Соревнования проводятся на искусственном газоне;

6.2. Система проведения чемпионата;

6.2.1. В Чемпионате участвует 12 команд (организации)

6.2.2. Чемпионат «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу проводится в один этап:

Первый этап: Регулярный чемпионат

В регулярном чемпионате принимают участие 12 команд, по уровню мастерства разделенные на 2 дивизиона («А», «В») по 6 команд. Матчи в группе проходят по круговой системе «каждый с каждым» в два круга. Длительность регулярного чемпионата – 10 недель (1 игра в неделю).

6.2.3. Параметры игровой площадки могут варьироваться в диапазоне:

– Ширина: 20 – 22 метров;

– Длина: 44 – 46 метров;

– Штрафная площадь: 6 метров;

6.3. Экипировка.

6.3.1. Игровая форма команды должна быть выдержана в единой цветовой гамме. В случае, когда игроки одной команды экипированы в футболки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки);

6.3.2. Цвет игровой формы вратаря должен быть отличным от цвета формы полевых игроков;

6.3.3. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках, отличных по цвету от игровой формы соперника, после чего получают комплект накидок;

6.3.4. К участию в соревнованиях допускаются игроки в спортивной обуви (кеды, бутсы, футбольные шиповки);

6.3.5. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви;

6.3.6. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре;

6.3.7. **Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр.** Фотосъемка производится фотографом Агентства спортивных событий «FAIR-PLAY» на фоне, утвержденном Агентством.

6.3.8. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» по футболу составляется и утверждается Агентством. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Решение о возможности переноса матча принимает Агентство.

7. Заявки и документация соревнований

7.1. Командам, допущенным и подтвердившим участие в соревнованиях, необходимо заполнить заявочный лист по установленной форме печатными буквами и направить (файл .doc и в сканированном виде) на электронную почту: fair-play24@mail.ru, с темой письма «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу или привезти заявочный лист в офис по адресу: г. Красноярск, ул. Авиаторов, 19 к2, офис 106 (Бизнес-центр МВДЦ «Сибирь»);

7.2. В заявочный лист на участие в чемпионате может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В техническую заявку на игру – не более 16 человек. **Игрок, вписанный в заявку на матч от руки, не допускается до текущего матча и дисквалифицируется на следующий матч, за**

исключением внесения этого игрока представителем Агентства перед игрой.

7.4. В заявочном листе, представленном в главную судейскую коллегию для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц, год рождения;
- Должность сотрудника компании/легионер;
- Рост;
- Вес.

7.5. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты, телефон отдела кадров для проверки сотрудников в случае спорных вопросов;

7.6. Заявочный лист должен быть подписан руководителем организации, капитаном команды, заверен печатью организации (отделом кадров), к которой относится данный коллектив (команда);

7.7. Организации-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в главную судейскую коллегию при оформлении документации и регистрации участников соревнований;

7.8. Заполнение технической заявки на матч и протокола матча.

7.8.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить техническую заявку на матч, указав номера игроков, принимающих участие в матче. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока капитан (представитель) команды не внесет его в техническую заявку на матч. В случае нарушения данного пункта, неправильно оформленный игрок дисквалифицируется на следующую игру.

7.8.2. После игры капитан (представитель) команды должен проставить в протоколе матча оценку судейства по 5-балльной шкале, проверить правильность заполнения (авторов голов, передач, получивших предупреждение или дисквалификацию игроков и счет матча), подписать документ. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

7.8.3 Участникам на время соревнований при себе иметь документ удостоверяющий личность.

7.8.4 В Чемпионате предусмотрено 2 дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается заявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды;

- Второй дозаявочный период: между пятым и шестым туром, за 24 часа до начала матча шестого тура. Разрешается заявить не более пяти игроков, соблюдая численный состав команды.

7.9. При дозаявке игрока необходимо предоставить полную информацию в письменном виде согласно пункту 7.4. Регламента.

7.10. Отзаявка игроков осуществляется на протяжении всего чемпионата в любой рабочий день. Отзаявки не ограничены. Для отзаявки достаточно фамилии, имени футболиста и названия команды, из которой отзаявляется игрок.

8. Ответственность команд и дисциплинарные санкции

8.1. Игроки и капитаны команд, принимающие участие в Чемпионате, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Капитаны команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения;

8.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

- а) За каждые три желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру;
- б) При удалении за «фол последней надежды» – на 1 игру;
- в) За второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру;
- г) За грубую игру – на 2 игры;
- д) За грубую игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью судьи) – на 3 игры;
- е) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 2 игры;
- ж) За плевки в официальное лицо, судью – на 5 игр;
- з) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевки) в адрес официальных лиц матча – не менее 6 игр. В случае повторения данного проступка, лицу, совершившему его, будет навсегда запрещено участвовать в соревнованиях проводимые Агентством;
- и) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игр;
- к) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр;
- л) Желтые карточки и дисквалификации, полученные игроками команд в регулярном чемпионате, переносятся на матчи кубков;
- м) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.

В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Агентство.

8.3. Дисциплинарные санкции.

8.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение 0:5 и дополнительно снимается 3 очка.

8.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие на поле к началу матча менее 5 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.3.4. Понятие «ожидания вратаря» отсутствует: если на поле присутствует 6 и более игроков команды, то команда должна начинать матч без 10 минут ожидания.

8.3.5. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.6. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.7. Если в результате удалений в одной из команд остается менее четырех игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если после удаления в составе обеих команд, остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.8. Решением Агентства возможно исключение из команды игрока, не соответствующего уровню дивизиона.

9. Протесты

9.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в мини-футбол» и (или) нарушающие пункты

действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента;

9.2. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты на качество судейства;
- протесты в устной форме;

9.3. Протест должен быть представлен в письменной форме в судейскую коллегию главному судье Чемпионата не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней);

9.4. Решения по протестам выносятся главным судьей соревнований;

9.5. При возникновении ситуаций, разрешение которых невозможно на основании настоящего Регламента, решения по ним принимает Агентство. Решения Агентства являются окончательными;

10. Определение победителей соревнований

10.1. Места команд в дивизионах определяются по сумме очков, набранных во всех матчах регулярного чемпионата. За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

10.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- По результатам игр между собой (количество очков, разница мячей, количество забитых мячей);
- По наибольшему количеству побед во всех матчах чемпионата;
- По наилучшей разнице мячей с учетом всех матчей чемпионата;
- По наибольшему количеству забитых мячей во всех матчах чемпионата;
- В случае равенства всех показателей назначается серия пенальти по 3 с каждой стороны.

11. Награждение победителей соревнований

11.1. Команды, занявшие 1-ое, 2-ое, 3-е места в своих дивизионах регулярного чемпионата, награждаются в одном из развлекательных заведений города Красноярска, плакетками, медалями, дипломами, ценными призами от партнеров Чемпионата;

11.2. Лучшие игроки дивизионов в индивидуальных номинациях («Лучший вратарь», «Лучший бомбардир», «Лучший ассистент» «Самый ценный игрок») награждаются памятными призами;

11.3. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

12. Финансовые условия

12.1. В Чемпионате принимают участие команды, которые до **25 сентября 2019 года**, включительно, оплатили взнос за участие в полном объеме. Организационный взнос за участие с команды – 75 000 руб.

12.2. Взнос необходимо передать одним из двух способов:

1. Наличными – в кассу Агентства;
2. Безналичным - перечисление денежных средств на расчетный счет ООО «Честная игра».

Платежное поручение является финансовой гарантией участия команды в Турнире.

12.3. Организаторы обязаны предоставить: счет на оплату, договор, акты выполненных работ.

Расходы по командированию участников на Чемпионат (проезд, питание в дни соревнований, проживание) - за счет организаций.

13. Перечень услуг, предоставляемых на чемпионате

- 13.1. Аренда спортивных сооружений;
- 13.2. Предоставление спортивного инвентаря (мячи, манишки, разметка и тд.);
- 13.3. Предоставление комендантской бригады;
13. 4. Предоставление квалифицированного медицинского персонала;
13. 5. Организация церемонии открытия и закрытия;
13. 6. Организация музыкального сопровождения во время каждого тура;
13. 7. Организация буфета во время каждого тура;
13. 8. Организация питьевой воды каждой команде на каждом туре;
13. 9. Организация работы квалифицированных арбитров;
13. 10 Организация работы спортивного персонала;
13. 11 Предоставление услуг фотографа во время каждого тура;
13. 12 Предоставление услуг журналиста во время каждого тура;
13. 13. Ведение сайта <http://krsk.football.businesschampions.ru/> (отображение полной статистики каждого тура, наполняемость, фото, отчеты, создание профилей команд/игроков, поддержание итогов туров в актуальном состоянии);
13. 14. Изготовление рекламной и наградной продукции (вымпела, дипломы, плакетки, кубки, медали);
13. 15. Организация награждения участников в развлекательном заведении.

14. Контакты

Сайт «Лиги Чемпионов Бизнеса» по футболу в Красноярске:

<http://krsk.football.businesschampions.ru>

По всем вопросам организации и проведения Чемпионата обращаться к менеджеру по работе с клиентами:

Желнова Анастасия

р. тел: + 7 (391) 219-19-03, доб 604;

м. тел: + 7 (908) 219-62-32;

e-mail: zhelnova.av@mail.ru ;

адрес: г. Красноярск, ул. Авиаторов, 19 к2, офис 106 (Бизнес-центр МВДЦ «Сибирь»).