



**ЛИГА
ЧЕМПИОНОВ
БИЗНЕСА**

**РЕГЛАМЕНТ КОРПОРАТИВНОГО ЧЕМПІОНАТА
ПО ФУТБОЛУ В КРАСНОЯРСКЕ
«ЛИГА ЧЕМПІОНОВ БІЗНЕСА»**

Весна 2023



1. Цели и задачи

1.1. Целью проведения корпоративного чемпионата «Лига Чемпионов Бизнеса» (далее - Лига) является:

- пропаганда физической культуры и спорта, как средство активного отдыха;
- укрепление здоровья сотрудников организации;
- создание уникальной спортивной площадки для установления и развития деловых контактов между бизнес-структурами региона;
- поднятие корпоративного духа;
- укрепление лояльности сотрудников к организации;
- укрепление межкорпоративных связей.

1.2. Задачами является:

- привлечение к регулярным занятиям физической культурой и спортом, как можно большего количества сотрудников организации;
- поддержание и укрепление корпоративных взаимоотношений между сотрудниками организации;
- продвижение здорового образа жизни, как элемента повышения работоспособности;
- совершенствование форм организации массовой физкультурно-оздоровительной и спортивной работы в РФ;
- установление, развитие дружественных и деловых контактов.

2. Руководство подготовкой и проведением соревнований

2.1. Общую организацию и контроль за проведением Лиги осуществляет Агентство ваших мероприятий «Честная игра», официальный представитель «Лиги Чемпионов Бизнеса» на территории Красноярского края (далее – Агентство).

2.2. Непосредственное проведение Лиги возлагается на главную судейскую коллегию, утвержденную Агентством.

2.3. Все участники Лиги обязаны выполнять требования данного Регламента.

2.4. Если команда и игроки прислали заявку/сыграли минимум одну игру – они подтверждают свое согласие с правилами и регламентом турнира.

3. Участники соревнований

3.1. Участниками Лиги могут быть коммерческие организации, юридические лица, не коммерческие организации, государственные организации, компании, предприятия, осуществляющие деятельность на территории РФ.

3.2. Участниками Лиги могут быть только корпоративные команды, состоящие из сотрудников данной организации, а также легионеров (не сотрудников организации).



3.3. К участию в Лиге допускаются все команды, заключившие договор до **10 мая 2023 года (включительно)** и оплатившие взнос до **15 мая 2023 года (включительно)**.

3.4. Участвовать в соревнованиях могут игроки старше 18 лет на день старта Лиги.

3.5. Любой игрок, заявленный для участия в Лиге, независимо от того, считается он легионером или сотрудником компании, в течение одного сезона может выходить на площадку в составе только одной команды. В случае, если этот игрок был заявлен за команду, но не провел за нее ни одного матча, то в период дозаявок он может перейти в другую команду.

3.6. Статус участника «сотрудник»/«легионер» внутри одной команды определяется для каждого игрока индивидуально перед началом сезона, фиксируется в заявочном листе и отображается на официальном сайте Лиги, после чего остается неизменным в течение всего турнира.

3.7. К корпоративной Лиге не допускаются игроки, которые принимали участие (были заявлены) в профессиональных футбольных и мини-футбольных лигах РФ или любой другой страны. Футболист, имевший профессиональный контракт с командой, выступавшей в профессиональных Чемпионатах (Первенствах) России или другой страны по футболу или мини-футболу, имеет право принимать участие в «Лиге Чемпионов Бизнеса» через 3 года после окончания контракта или завершения выступления в лиге.

3.8 Участие легионеров

3.8.1. В дивизионе «Такмак» участие легионеров не ограничено.

3.8.2. В дивизионе «Ермак», «Перья», «Крепость» разрешено внесение в заявочный лист не более 3-х легионеров.

3.8.3. Легионером считается футболист, не являющийся сотрудником организации, за команду которой он выступает.

3.8.4. Если игрок заявлен за команду в качестве легионера, то в течение одного сезона он не может поменять свой статус и считаться работником компании даже в случае приема на работу. Текущий сезон он обязан доиграть в статусе легионера и, начиная со следующего сезона, может быть заявлен как сотрудник компании.

3.8.5. После этапа «Чемпионат» команды дивизионов «Ермак», «Перья», «Крепость» могут заявить двух легионеров, доведя общее количество до 5 легионеров, но не более общего количества состава.

3.8.6. Оргкомитет Лиги имеет право отказать в участии в Лиге любому игроку, если тот не соответствует уровню дивизиона, в который заявлена команда.



4. Судейство соревнований. Правила игры

- 4.1. Лига проводится в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол», а также в соответствии с настоящим Регламентом и его приложениями, являющимися неотъемлемой частью настоящего Регламента.
- 4.2. Состав команды - 25 человек (минимальный состав - 4 человека). Формат игры: 5 полевых игроков + 1 вратарь.
- 4.3. В игре допускается неограниченное количество замен.
- 4.4. Продолжительность матча – 50 минут (2 тайма по 25 минут «грязного» времени). Перерыв - 5 минут. Команда имеет право на один минутный тайм-аут за матч.
- 4.5. Командные фолы учитываются в каждом тайме. Каждый последующий после 5 набранных фолов (6-й, 7-й и т.д.), наказывается дабл-пенальти (штрафным ударом без стенки). Дабл-пенальти выполняется с 10-метровой отметки, если нарушение, за которое он был назначен, произошло на расстоянии не ближе, чем 10 метров от ворот команды, нарушившей правила. Если расстояние от места нарушения до ворот команды, нарушившей правила, менее 10 метров, то игроку, выполняющему дабл-пенальти, предоставляется право выбора: выполнить дабл-пенальти непосредственно с места нарушения или с 10-метровой отметки.
- 4.6. В лиге подкаты разрешены.
- 4.7. В случае удаления игрока команда играет в меньшинстве 2 минуты или до первого пропущенного гола. Удаленный игрок после истечения 2-х минут штрафа не имеет право принимать участие в текущей игре.
- 4.8. Размер мяча: №5.

5. Место и время проведения соревнований

5.1. **Место проведения:** Стадион «Юность», г. Красноярск, Центральный район, ул. Остров отдыха, 5/1, остановка «Остров отдыха».

Дата проведения: 15 мая – 17 июля 2023 г.

Игры проходят в две смены:

1-я смена с 20:00 до 21:00;

2-я смена с 21:00 до 22:00.

6. Условия проведения соревнований

6.1. Соревнования проводятся на искусственном газоне.

6.2. Система проведения Лиги:

6.2.1. В Лиге участвует 16 команд (организаций).

6.2.2. Турнир «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу проводится в 3 этапа:



1. Этап «Чемпионат»

В чемпионате принимают участие 16 команд, разделенные на 4 группы («Такмак», «Ермак», «Перья», «Крепость») по 4 команды. Матчи в группе проходят по круговой системе «каждый с каждым» в два круга. По итогу регулярного чемпионата определяются чемпионы корпоративного чемпионата в каждой группе.

Длительность этапа – 6 недель (1 игра в неделю).

2. Этап «Плей-офф Кубка»

В данном этапе команды, занявшие первые и вторые места этапа «Чемпионат» образуют «Золотую лигу» (Группа «А»: 1 и 2 места групп «Такмак», «Ермак»; Группа «Б»: 1 и 2 места групп «Перья», «Крепость»). Команды, занявшие третьи и четвертые места этапа «Чемпионат», образуют «Серебряную лигу» (Группа «А»: 3 и 4 места групп «Такмак», «Ермак»; Группа «Б»: 3 и 4 места групп «Перья», «Крепость»). В группах команды играют в один круг по системе «каждый с каждым».

Длительность этапа – 3 недели (1 игра в неделю).

3. Этап «Кубок»

По результатам матчей в группах этапа «Плей-офф Кубка» состоятся финальные матчи «Золотого кубка» и «Серебряного кубка». Команды, занявшие первые места в группах этапа «Плей-офф кубка» играют в финале за 1-2 места. Команды, занявшие вторые места в группах этапа «Плей-офф кубка» играют за 3-4 места. Команды, занявшие третьи места в группах этапа «Плей-офф кубка» играют за 5-6 места. Команды, занявшие четвертые места в группах этапа «Плей-офф кубка» играют за 7-8 места.

Длительность этапа – 1 неделя (1 игра).

6.2.3. Параметры игровой площадки могут варьироваться в диапазоне:

- Ширина: 20 – 22 метров;
- Длина: 44 – 46 метров;
- Штрафная площадь: 6 метров.

6.3. Экипировка

6.3.1. Игровая форма команды должна быть выдержана в единой цветовой гамме. В случае, когда игроки одной команды экипированы в футболки разных цветов, игрокам предоставляются игровые накидки единого цвета (манишки).

6.3.2. Цвет игровой формы вратаря должен быть отличным от цвета формы полевых игроков.

6.3.3. В случае, когда у обеих команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, команда, играющая по протоколу в гостях, будет играть в накидках, отличных по цвету от игровой формы соперника.

6.3.4. К участию в соревнованиях допускаются игроки в спортивной обуви (кеды, бутсы, футбольные шиповки).



6.3.5. К участию в матче не допускаются игроки в неспортивной обуви (ботинки, туфли, сапоги, мокасины и т.п.), в бутсах с железными шипами, а также футболисты без обуви.

6.3.6. Участники матча, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения как владельцу, так и другим игрокам (часы, ювелирные изделия всех видов и т.п.), обязаны снять их перед игрой, иначе не будут допущены к игре.

6.3.7. **Каждый участник соревнований обязуется сделать персональное фото для карточки игрока в течение первых трех своих игр.** Фотосъемка производится фотографом Агентства ваших мероприятий «Честная игра» на фоне, утвержденном Агентством.

6.3.8. Календарь «Лиги Чемпионов Бизнеса» по футболу составляется и утверждается Агентством. Перенос матча возможен ТОЛЬКО в случае форс-мажорных обстоятельств. Решение о возможности переноса матча принимает Агентство.

7. Заявки и документация соревнований

7.1. Командам, допущенным и подтвердившим участие в соревнованиях, необходимо заполнить заявочный лист по установленной форме печатными буквами и направить до 11.05.2023 (файл .doc и в сканированном виде) на электронную почту руководителю проекта ЛЧБ по футболу Артёму Ракустову

ar@fair-play24.ru, с темой письма «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу или привезти заявочный лист в офис **по адресу:** г. Красноярск, ул. Мате-Залки 10г, помещение 37, офис 312 (Торгово – офисный комплекс «Кристалл»).

7.2. В заявочный лист на участие в Лиге может быть включено не более 25 участников на весь сезон. В протокол матча – не более 16 человек. **Игрок, вписанный в заявку на матч от руки, не допускается до текущего матча и дисквалифицируется на следующий матч, за исключением внесения этого игрока представителем Агентства перед игрой.**

7.3. В заявочном листе (Приложение 1), представленном в главную судейскую коллегию для получения разрешения на право участия в соревнованиях, должны быть указаны:

- Фамилия, имя, отчество игрока;
- Число, месяц, год рождения;
- Должность сотрудника компании/легионер;

7.4. В заявочном листе должны быть указаны фамилия, имя, отчество капитана команды, телефоны (служебный, мобильный), адрес электронной почты, телефон отдела кадров для проверки сотрудников в случае спорных вопросов.

7.5. Заявочный лист должен быть подписан руководителем организации, капитаном команды, заверен печатью организации (отделом кадров), к которой относится данный коллектив (команда), а также **подписью и печатью врача напротив каждого участника.** Присланный бланк заявки дает Согласие



на обработку персональных данных. Перечень действий с персональными данными, на совершение которых дается согласие: любое действие (операция) или совокупность действий (операций), совершаемых с использованием средств автоматизации или без использования таких средств с персональными данными, включая сбор, запись, систематизацию, накопление, хранение, уточнение (обновление, изменение), извлечение, использование передачу (распространение, предоставление, доступ), обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных. Настоящее согласие является бессрочным. Порядок отзыва настоящего согласия – по личному заявлению субъекта персональных данных.

7.6. Организации-участницы несут ответственность за достоверность документов и всех сведений, которые предоставляются в главную судейскую коллегию при оформлении документации и регистрации участников соревнований.

7.7. Заполнение протокола матча

7.7.1. Перед каждым матчем капитан (представитель) команды обязан заполнить протокол матча, указав номера игроков, принимающих участие в матче. Игрок, опоздавший на матч, не имеет право участвовать в игре, пока капитан (представитель) команды не внесет его в протокол матча. В случае нарушения данного пункта, неправильно оформленный игрок дисквалифицируется на следующую игру.

7.7.2. После игры капитан (представитель) команды должен проставить в протоколе матча оценку судейства по 5-балльной шкале, проверить правильность заполнения (авторов голов, передач, получивших предупреждение или дисквалификацию игроков и счет матча), подписать документ. Подпись в протоколе подтверждает правильность его заполнения и дальнейшие правки по статистике невозможны.

7.7.3 Участникам на время соревнований при себе иметь документ, удостоверяющий личность.

7.7.4 В Лиге предусмотрено 2 дозаявочных периода:

- Первый дозаявочный период: между первым и вторым туром, за 24 часа до начала матча второго тура. Разрешается заявить не более двух игроков, соблюдая численный состав команды, не превышая численность легионеров;
- Второй дозаявочный период: после этапа «Чемпионат» перед началом этапа «Плей-офф Кубка», за 24 часа до начала матча этапа. Разрешается заявить не более пяти игроков, соблюдая численный состав команды. **Командам из групп «Ермак», «Перья», «Крепость» разрешается увеличение числа легионеров в составе до 5 человек, соблюдая численный состав (25 человек).**

7.8. Все игроки команды, включая игроков, которые будут заявлены в периоды заявочек, обязаны иметь допуск врача и поставить подпись в документе об отсутствии медицинских противопоказаний для участия в Лиге. Тем самым они подтверждают отсутствие претензий к организаторам в случае получения травм и несчастных случаев.

7.9. Агентство имеет право запросить документы, подтверждающие



принадлежность сотрудника к данной компании.

8. Ответственность команд и дисциплинарные санкции

8.1. Игроки и капитаны команд, принимающие участие в Лиге, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу. Капитаны команд не имеют права вмешиваться в действия судей по ходу матча. Команды несут ответственность за порядок и безопасность на площадке до, во время и после игры – пока они находятся на территории спортсооружения.

8.2. Сроки дисквалификации за различные проступки:

- а) За каждые три желтые карточки – автоматическая дисквалификация на 1 игру.
 - б) При удалении за лишение соперника явной возможности забить гол – на 1 игру;
 - в) За второе предупреждение в одной игре – автоматическая дисквалификация на 1 игру;
 - г) За серьезное нарушение правил игры – на 2 игры;
 - д) За агрессивную игру с умышленным нанесением травмы (факт травмы должен быть отражен в протоколе матча и заверен подписью судьи) – на 3 игры;
 - е) За умышленный удар (короткое и сильное движение различными частями тела, направленное на причинение вреда другому лицу) соперника (в том числе отмашку) во время и после остановки игры – на 2 игры;
 - ж) За физическое воздействие, попытку физического воздействия (в том числе толчок или плевок) в адрес официальных лиц (организаторы, главный судья, судьи на поле, обслуживающий персонал) матча – больше не допускается до участия в Лиге;
 - з) За драку (в том числе зачинщику – лицу, подстрекавшему начать драку или начавшему ее) – не менее 4 игр;
 - и) За нецензурные и оскорбительные жесты и выражения в адрес партнера, соперника, судейской бригады, спортперсонала, организаторов, зрителей до, во время или после матча – не менее 2 игр;
 - к) Желтые, красные карточки и дисквалификации, полученные игроками, распространяются на все этапы Лиги;**
 - л) Любые дисквалификации, полученные игроками по итогам всего сезона «Лиги Чемпионов Бизнеса» переносятся на следующий сезон.
- В особо серьезных случаях дисциплинарных нарушений со стороны игроков, тренеров и официальных лиц до, во время и после игры решение о наказании принимает Агентство.



8.3. Дисциплинарные санкции

8.3.1. Команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5 за участие в игре:

- Незаявленного или неправильно оформленного игрока (в том числе игрок, внесенный в заявку на игру от руки);
- Участника, игравшего под чужой фамилией;
- Профессионального игрока (пункт 3.7. данного регламента);
- Дисквалифицированного игрока.

За повторный установленный подобный факт, команде засчитывается техническое поражение 0:5 и дополнительно снимается 3 очка.

8.3.2. В случае участия в составах обеих команд-участниц матча игрока вышеперечисленных пунктов, этим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.3. За неявку на матч команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. Неявкой считается присутствие на поле к началу матча менее 4 игроков в составе команды. Факт неявки устанавливается судьей и фиксируется в протоколе по истечении 10 минут от календарного времени начала матча.

8.3.4. Понятие «ожидания вратаря» отсутствует: если на поле присутствует 4 и более игроков команды, то команда должна начинать матч без 10 минут ожидания.

8.3.5. За неявку двух команд на матч, командам засчитывается обоюдное техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.6. Если по решению судьи игра была прекращена из-за недисциплинированного поведения игроков или официальных лиц одной из команд, а также в случае самовольного ухода команды с поля, то этой команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если игра была не закончена по вине обеих команд, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.7. Если в результате удалений в одной из команд остается менее четырех игроков, матч должен быть прекращен и команде засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а команде-сопернице – техническая победа со счетом 5:0. В случае большей разницы мячей или равной пяти результат остается в силе. Если после удаления в составе обеих команд, остается недостаточное для продолжения матча количество игроков, то обеим командам засчитывается техническое поражение со счетом 0:5.

8.3.8. В случае присуждения технического поражения/победы одной из команд, все дисциплинарные санкции, вынесенные в данном матче (желтые, красные карточки), аннулируются, за исключением грубых нарушений пункта 8.2. данного регламента.

8.3.9. Если команда, добровольно выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла менее 50% матчей, то все результаты проведенных игр с участием этой команды аннулируются. Если команда, добровольно



выбывшая или исключенная из чемпионата, сыграла 50% и более матчей, то этой команде в оставшихся встречах засчитывается техническое поражение со счетом 0:5, а командам – соперницам засчитываются технические победы со счетом 5:0.

8.3.10. Решением Агентства возможно исключение из команды игрока, не соответствующего уровню дивизиона.

9. Протесты

9.1. Протест подается на факты (действия или бездействия), связанные с несоблюдением «Правил игры в мини-футбол» и (или) нарушающие пункты действующего Регламента. В содержании протеста должны быть указаны причины, послужившие основанием к заявлению претензии, а также подробно изложены обстоятельства, связанные с нарушением Регламента.

9.2. Не принимаются к рассмотрению:

- несвоевременно поданные протесты;
- протесты на качество судейства;
- протесты в устной форме.

9.3. Протест должен быть представлен в письменной форме в судейскую коллегию главному судье Лиги не позднее 48 часов после игры (не считая выходных и праздничных дней).

9.4. Решения по протестам выносятся главным судьей соревнований.

9.5. В случае возникновения спорных ситуаций, не отображенных в регламенте, оргкомитет турнира имеет право принимать решения, основываясь Регламентами Российского футбольного союза. Решения Агентства являются окончательными.

10. Определение победителей соревнований

10.1. Места команд в этапах «Чемпионат» и «Плей-офф кубка» определяются по сумме очков, набранных во всех матчах данного этапа. За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью – 1 очко, за поражение – 0 очков.

10.2. В случае равенства очков у двух и более команд места определяются последовательно по следующим показателям:

- по результатам игр между собой (количество очков, разница мячей, количество забитых мячей);
- по наибольшему количеству побед во всех матчах чемпионата;
- по наилучшей разнице мячей с учетом всех матчей чемпионата;
- по наибольшему количеству забитых мячей во всех матчах чемпионата;
- в случае равенства всех показателей назначается серия пенальти по 5 с каждой стороны.

10.3. Места команд в этапе «Кубок» определяются по результатам матчей. В случае ничейного результата назначается серия послематчевых пенальти (по 5 ударов).



11. Награждение победителей соревнований

11.1. Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места в этапе «Чемпионат» награждаются в одном из развлекательных заведений города Красноярска, плакетками/кубками, медалями, дипломами, ценными призами от партнеров Лиги.

11.2. Команды, занявшие 1-е, 2-е, 3-е места в кубке, награждаются памятными кубками и вымпелами после окончания матчей.

11.3. Лучшие игроки «Чемпионата» в индивидуальных номинациях («Лучший вратарь», «Лучший бомбардир», «Лучший ассистент» «Самый ценный игрок») награждаются памятными призами.

11.4. Все команды награждаются дипломами и вымпелами.

12. Финансовые условия

12.1. В Лиге принимают участие команды, которые до **10 мая 2023 года**, включительно, заключили договор и до **15 мая 2023 года** оплатили взнос за участие в полном объеме. Организационный взнос за участие с команды – 90 000 руб.

12.2. Взнос необходимо передать одним из двух способов:

1. Наличными – в кассу Агентства;
2. Безналичным - перечисление денежных средств на расчетный счет ООО «Честная игра».

Платежное поручение является финансовой гарантией участия команды в Турнире.

12.3. Организаторы обязаны предоставить: счет на оплату, договор, акты выполненных работ.

Расходы по командированию участников Лиги (проезд, питание в дни соревнований, проживание) - за счет организаций.

13. Перечень услуг, предоставляемых Лигой

13.1. Аренда спортивных сооружений.

13.2. Предоставление спортивного инвентаря (мячи, манишки, разметка и т.д.).

13.3. Предоставление комендантской бригады.

13.4. Предоставление квалифицированного медицинского персонала.

13.5. Организация церемонии открытия и закрытия.

13.6. Организация музыкального сопровождения во время каждого тура.

13.7. Организация буфета во время каждого тура.

13.8. Организация питьевой воды каждой команде на каждом туре.

13.9. Организация работы квалифицированных арбитров.

13.10. Организация работы спортивного персонала.



- 13.11. Организация видео трансляции во время каждого тура.
- 13.12. Предоставление услуг фотографа во время каждого тура.
- 13.13. Предоставление услуг журналиста во время каждого тура.
- 13.14. Ведение сайта <http://krsk.football.businesschampions.ru/> (отображение полной статистики каждого тура, наполняемость, фото, отчеты, создание профилей команд/игроков, поддержание итогов туров в актуальном состоянии).
- 13.15. Изготовление рекламной и наградной продукции (вымпела, дипломы, плакетки, кубки, медали).
- 13.16. Организация награждения участников в развлекательном заведении.

14. Контакты

Сайт «Лиги Чемпионов Бизнеса» по футболу в Красноярске:
<http://krsk.football.businesschampions.ru>

По всем вопросам организации и проведения Лиги обращаться к руководителю проекта «Лига Чемпионов Бизнеса» по футболу Артёму Ракустову:

раб. т. +7 (391) 219-19-03 доб. 602

моб.: +7 (913) 047-52-19

e-mail: ar@fair-play24.ru

адрес: г. Красноярск, ул. Мате - Залки, 10г, помещение 37, офис 312 (Торгово-офисный комплекс «Кристалл»).